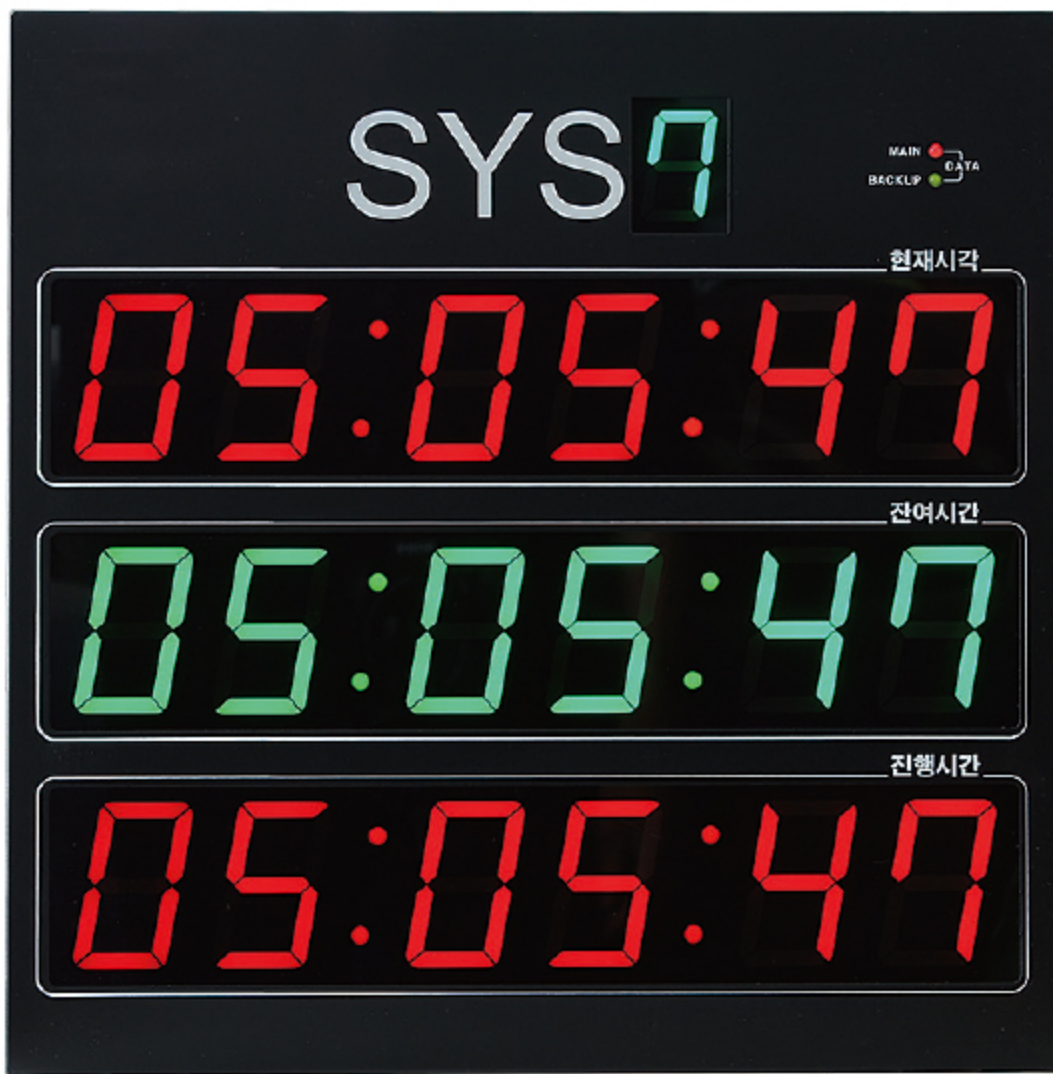
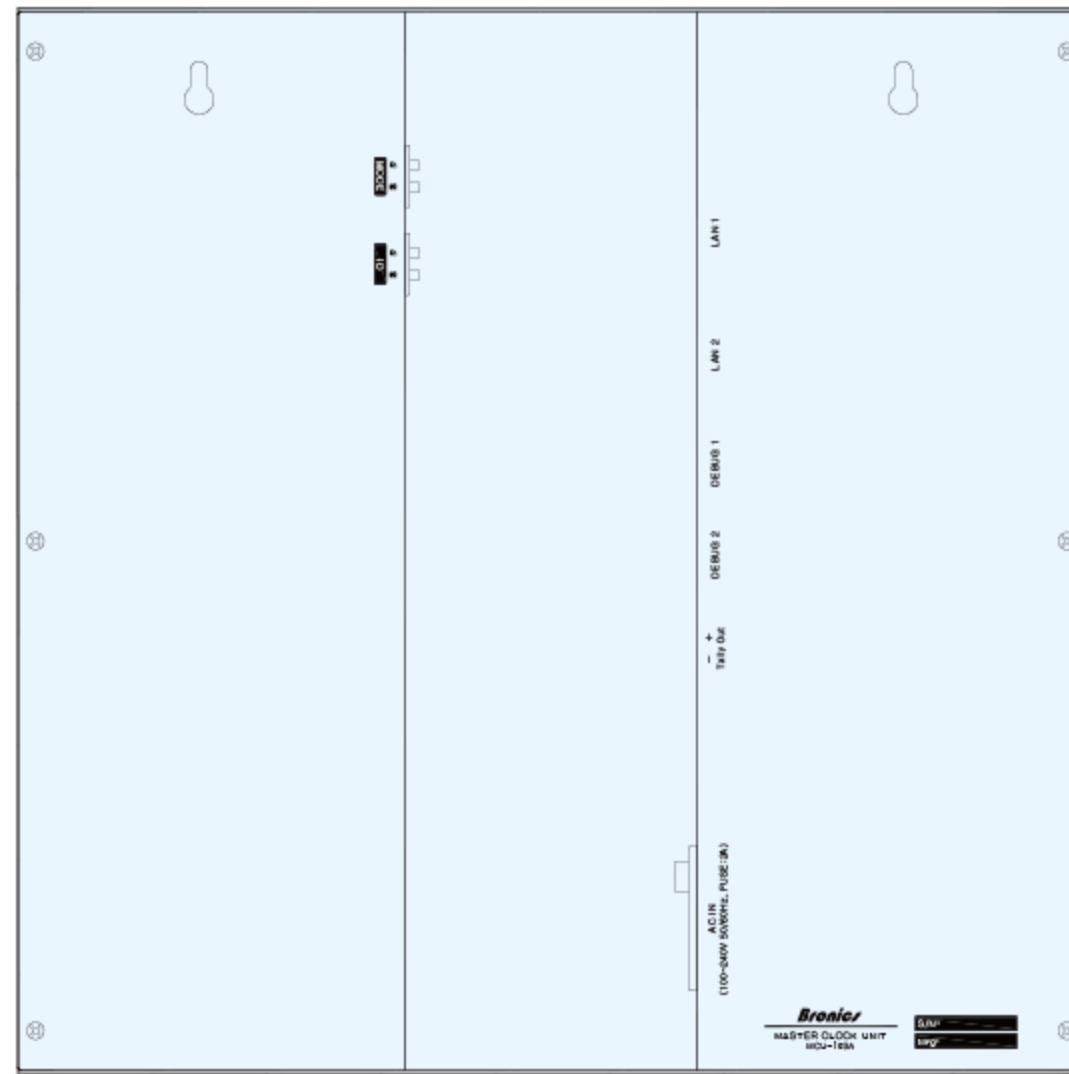


CDU-103 Series APC Clock Display Unit (주문제작)

TV용 APC Clock Display Unit



CDU-103A(TV용)



Rear View

TV용 APC Clock Display는 TV용 APC 시스템의 컨트롤러로부터 방송시간정보 패킷을 수신하여 현재시간, 잔여시간 그리고 진행시간을 표시하는 장치이다.

- 본 장비는 주문제작 제품임 -

Features

- |   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>▣ 시스템 표시      전면부 SYS 1,2,3 녹색 1개 (세븐세그먼트)</li> <li>▣ 현재시각 표시    전면부 시분초 적색 1식 (세븐세그먼트 6개)</li> <li>▣ 잔여시간 표시    전면부 시분초 녹색 1식 (세븐세그먼트 6개)</li> <li>▣ 진행시간 표시    전면부 시분초 적색 1식 (세븐세그먼트 6개)</li> <li>▣ 통신상태 표시    전면부 DATA MAIN, BACKUPU (듀얼칼라 LED 2개)</li> <li>▣ Mode 선택 스위치    후면부 1개 (10진수 표시)</li> <li>▣ ID선택 스위치      후면부 1개 (10진수 표시)</li> <li>▣ LAN 통신 포트     후면부 2개 (RJ-45, 10/100 BASE)</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>▣ Tally Out 포트    후면부 1개 (Open Collector)</li> <li>▣ 디버그 포트      후면부 2개 (DB-9P-FEMALE)</li> <li>▣ 전원공급 포트    후면부 1개 AC110V ~AC240V (60Hz, FUSE 2A)</li> <li>▣ 케이스            365W x 365H x 850D (m/m)</li> </ul> |
|---|---|

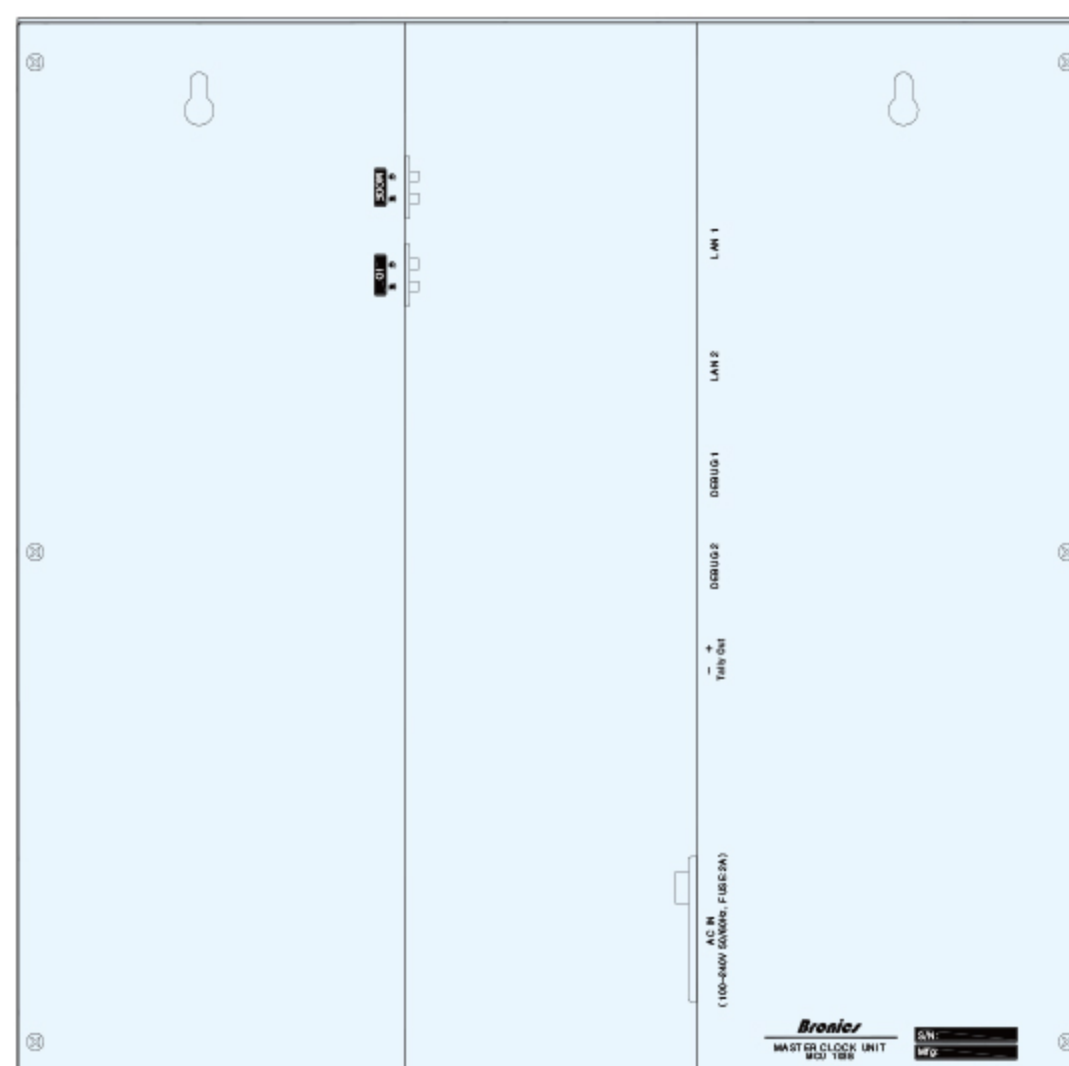
Ordering Information

- TV용 APC Clock Display Unit

RADIO용 APC Clock Display Unit



CDU-103B(Radio용)



Rear View

Radio용 APC Clock Display는 Radio용 APC 시스템의 컨트롤러로부터 방송시간정보 패킷을 수신하여 현재시각, 잔여시간 그리고 진행시간을 표시하는 장치이다.

- 본 장비는 주문제작 제품임 -

Features

- |  |   |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>▣ 시스템 표시      전면부 SYS 1,2,3 녹색 1개 (세븐세그먼트)</li> <li>▣ 현재시각 표시    전면부 시분초 적색 1식 (세븐세그먼트 6개)</li> <li>▣ 잔여시간 표시    전면부 시분초 녹색 1식 (세븐세그먼트 6개)</li> <li>▣ 진행시간 표시    전면부 시분초 적색 1식 (세븐세그먼트 6개)</li> <li>▣ 초 단위 표시      전면부 60개 (듀얼칼라 LED 2개)</li> <li>▣ 통신상태 표시    전면부 DATA MAIN, BACKUPU (듀얼칼라 LED 2개)</li> <li>▣ Mode 선택 스위치    후면부 1개 (10진수 표시)</li> <li>▣ ID선택 스위치      후면부 1개 (10진수 표시)</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>▣ LAN 통신 포트    후면부 2개 (RJ-45, 10/100 BASE)</li> <li>▣ Tally Out 포트    후면부 1개 (Open Collector)</li> <li>▣ 디버그 포트      후면부 2개 (DB-9P-FEMALE)</li> <li>▣ 전원공급 포트    후면부 1개 AC110V ~AC240V (60Hz, FUSE 2A)</li> <li>▣ 케이스            365W x 365H x 850D (m/m)</li> </ul> |
|--|---|

Ordering Information

- TV용 APC Clock Display Unit